**Kalinga Institute of Industrial Technology**

**CN LAB-11.8.21**

NAME: Ankit Raj

ROLL NO: 1906534

**1. IMPLEMENT UPD SOCKET TO SEND A MASSAGE FROM CLIENT AND DISPLAY IT IN SERVER  (MASSAGE WILL BE YOUR NAME  WITH ROLL NUMBER)**

Server.c

**#include <stdio.h>**

**#include <stdlib.h>**

**#include <unistd.h>**

**#include <errno.h>**

**#include <string.h>**

**#include <sys/types.h>**

**#include <sys/socket.h>**

**#include <netinet/in.h>**

**#include <arpa/inet.h>**

**#define MYPORT 4952 *// the port users will be connecting to***

**#define MAXBUFLEN 200**

**int main()**

**{**

**int sockfd,x\_534;**

**struct sockaddr\_in my\_addr; *// my address information***

**struct sockaddr\_in their\_addr; *// connector's address information***

**socklen\_t addr\_len;**

**int numbytes;**

**char buf[MAXBUFLEN];**

**if ((sockfd = socket(AF\_INET, SOCK\_DGRAM, 0)) == -1) {**

**perror("socket");**

**exit(1);**

**}**

**my\_addr.sin\_family = AF\_INET; *// host byte order***

**my\_addr.sin\_port = htons(MYPORT); *// short, network byte order***

**my\_addr.sin\_addr.s\_addr = INADDR\_ANY; *// automatically fill with my IP***

***//memset(my\_addr.sin\_zero, '\0', sizeof my\_addr.sin\_zero);***

**if (bind(sockfd, (struct sockaddr \*)&my\_addr, sizeof my\_addr) == -1) {**

**perror("bind");**

**exit(1);**

**}**

**addr\_len = sizeof their\_addr;**

**recvfrom(sockfd, &x\_534, sizeof(x\_534) , 0,**

**(struct sockaddr \*)&their\_addr, &addr\_len);**

**recvfrom(sockfd, buf, sizeof(buf) , 0,**

**(struct sockaddr \*)&their\_addr, &addr\_len);**

***//buf[numbytes] = '\0';***

**printf("%s %d",buf,x\_534);**

**close(sockfd);**

**return 0;**

**}**

Client.c

**#include <stdio.h>**

**#include <stdlib.h>**

**#include <unistd.h>**

**#include <errno.h>**

**#include <string.h>**

**#include <sys/types.h>**

**#include <sys/socket.h>**

**#include <netinet/in.h>**

**#include <arpa/inet.h>**

**#include <netdb.h>**

**#define SERVERPORT 4952 *// the port users will be connecting to***

**int main()**

**{**

**int sockfd,x\_534;**

**struct sockaddr\_in their\_addr; *// connector's address information***

***//struct hostent \*he;***

**int numbytes;**

**char arg[30];**

**if ((sockfd = socket(AF\_INET, SOCK\_DGRAM, 0)) == -1) {**

**perror("socket");**

**exit(1);**

**}**

**their\_addr.sin\_family = AF\_INET; *// host byte order***

**their\_addr.sin\_port = htons(SERVERPORT); *// short, network byte order***

**their\_addr.sin\_addr.s\_addr = inet\_addr("127.0.0.1");**

***//memset(their\_addr.sin\_zero, '\0', sizeof their\_addr.sin\_zero);***

**printf("Enter roll no\n");**

**scanf("%d",&x\_534);**

**sendto(sockfd, &x\_534, sizeof(x\_534), 0,**

**(struct sockaddr \*)&their\_addr, sizeof their\_addr);**

**printf("\nEnter name\n");**

**scanf("%s",arg);**

**sendto(sockfd, arg, strlen(arg), 0,**

**(struct sockaddr \*)&their\_addr, sizeof their\_addr);**

**printf("sent");**

**close(sockfd);**

**return 0;**

**}**

**OUTPUT:**

